

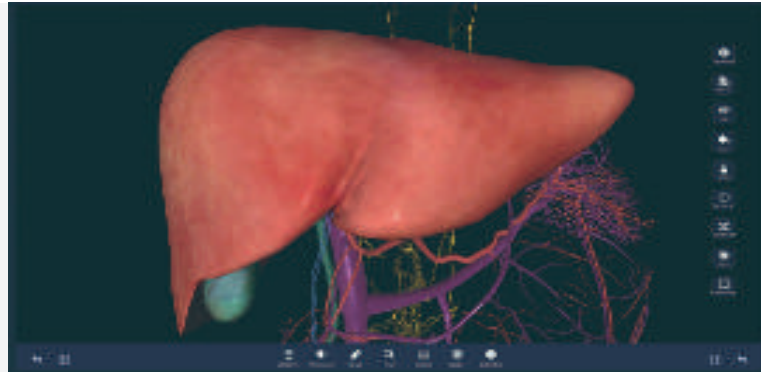
# DIGIHUM

## SISTEMA DE ENSEÑANZA DIGIHUMAN

A través del "Sistema de Enseñanza de Anatomía Digihuman", los profesores pueden operar software de enseñanza de anatomía profesional a través del panel táctil. Los estudiantes pueden ver estructuras anatómicas humanas en estéreo usando gafas 3D, que se pueden ver en un entorno virtual abierto, autónomo e interactivo. Llevar a cabo un proceso de enseñanza eficiente, seguro y económico.

### 1 El sistema de anatomía humana digital basado en la reconstrucción 3D de imágenes

Desarrollado con imágenes reales continuas de especímenes humanos y más de 5000 estructuras anatómicas reconstruidas en 3D.



### 2 Sistema de enseñanza de anatomía digital con todas las funciones.

Muestra todos los órganos y tejidos humanos en un modelo 3D completamente realista. Configurada con nombres y pronunciación en inglés, y todas las y la interpretación textual correspondiente. Las estructuras anatómicas se pueden rotar y ver en cualquier ángulo. Las funciones de configuración del sistema incluyen cambio de fondo, etiquetado, separación, transparencia, teñido, pelado, dibujo a mano alzada y visualización estereotáctica, etc.

### 3 Sistema de aprendizaje autónomo del alumno.

Cubre los contenidos didácticos de anatomía. Las imágenes de TC y resonancia magnética se organizan sobre la base de la imagen de la muestra de la sección.

### 4 Sistema operativo táctil simple y rápido.

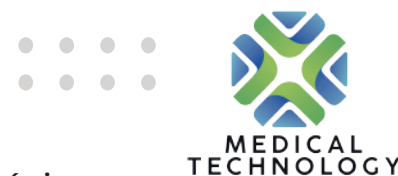
Utiliza una interfaz de operación táctil con sistema multitáctil integrado de 55 pulgadas, que tiene una estructura simple y una apariencia hermosa. Puede encenderse para funcionar sin instalar ningún software procedimientos de lación y depuración.

### 5 Sistema de visualización integrado.

Pantalla integrada de 55 pulgadas, proporciona un efecto de visualización de alta resolución de 4K, alta nitidez de color

### 6 proyector 3D.

Proyector educativo, tecnología de proyección DLP, luminancia nominal, 5000; resolución estándar (DPI): 1920 x 1080; contraste: 2000:1; Proyección con tecnología 3D estereoscópica, marcaje de gafas estereoscópicas activas.



### Espectáculo único

Borre la estructura anatómica excepto la seleccionada, conveniente para que el usuario verifique la estructura.

### Esconder

Ocultar la estructura seleccionada.

### Deshacer

Haga clic en el botón Deshacer con el botón izquierdo del mouse en el lado derecho para volver a la operación anterior.

### Arrastrar

Después de hacer clic en el botón Arrastrar en el lado derecho, la estructura 3D en la escena es separable. Puede arrastrar la estructura manteniendo presionado el botón izquierdo del mouse.

### Pintar

Haga clic en el botón de pintar a la derecha para pintar todas las estructuras en la escena para diferenciarlas.

### Selección de fotogramas

Después de hacer clic en el botón del lado derecho, mantenga presionado el botón izquierdo del mouse y dibuje un cuadro en la escena.

